



Comitato Provinciale di Alessandria

Str Grillano 1 - 15076 Ovada (AL)
Tel. 0143 1438151 Cell. 347 4780243
E-mail: acsi.alessandria@gmail.com
Sito: www.acsialessandria.it



REGOLAMENTO CALCIO A 7

Art 1 CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI

Per tutto ciò che non viene contemplato in questo regolamento si rimanda al REGOLAMENTO ATTIVITA' presente sul sito ufficiale del Comitato ed eventualmente al regolamento ufficiale Nazionale ACSI.

Vengono dati pieni ed illimitati poteri decisionali al Comitato Organizzativo.

Art 2 PAGAMENTO QUOTE ISCRIZIONE E SANZIONI

La quota di iscrizione al campionato è fissata in **160,00 €**, il tesseramento **€ 6** a giocatore o dirigente. La quota arbitro è di 35 € e si paga la sera stessa solamente nelle partite casalinghe. Si raccomanda la MASSIMA PUNTUALITA' (per esigenze fiscali amministrative) nei pagamenti delle quote di iscrizione - diarie arbitrali - multe ecc...

Art 3 REGOLAMENTO - STRUTTURA CAMPIONATI

Le regole adottate per lo svolgimento della manifestazione saranno quelle di base del Calcio a 7 ed oramai note.

Il presente Regolamento comprende invece alcune estrapolazioni dal Regolamento base di gioco. Girone unico, andata e ritorno. La prima classificata, oltre a vincere il titolo di CAMPIONE, accederà direttamente alla Fase Regionale. Dalla seconda alla quinta, affronteranno una fase playoff per guadagnare il pass alla Fase Regionale.

Le semifinali si svolgeranno con gara secca in casa della meglio classificata. La quota campo sarà a carico della squadra ospitante, la quota arbitro sarà carico della squadra ospitata. In caso di parità si tireranno subito i calci di rigore(5).

FINE ANTICIPATA DI UNA GARA

Se la partita viene interrotta per più di 15' min. per qualsiasi motivo verrà ripetuta dal punto di interruzione.

Se la partita termina ad opera dell'arbitro prima della fine normale per problemi inerenti alla propria incolumità o altro motivo grave si adatteranno sanzioni e multe valutate caso per caso e la partita non verrà ripetuta, ma omologato il risultato o eventualmente assegnata a tavolino.

RITIRO DAL CAMPIONATO

Se per una qualsiasi ragione una squadra dovesse ritirare la squadra dal campionato, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione della cauzione e a qualsiasi altra somma già versata + un'ammenda di € 40 per ogni partita non disputata.

Se il ritiro avviene prima della fine del girone di andata tutti gli incontri della suddetta squadra verranno considerati nulli.

Se il ritiro avviene dopo la fine del girone di andata verranno considerati validi i risultati conseguiti nel girone di andata, mentre quelli del girone di ritorno saranno considerati nulli.

Se il ritiro avviene a CINQUE giornate dalla fine del campionato alle squadre che dovranno incontrarla verrà assegnata gara vinta per 4 - 0.

In caso di ritiro da parte di una squadra dopo la fine del girone di andata o a 4 giornate o meno dal termine del campionato le reti subite dalla stessa saranno ritenute valide ai fini della classifica cannonieri.

Art 4 TESSERAMENTI

Alla Manifestazione possono partecipare solo i tesserati ACSI della stagione in corso.

Al momento della presentazione alla Segreteria le liste devono contenere un numero di giocatori non inferiore a **10**.

Le squadre potranno integrare la lista tesserati, fino al 31 Marzo, eccezione fatta per il cambio del portiere, per grave infortunio o emigrazione, sarà sempre consentito.

Ogni tesserato ha un costo di **€ 6,00**

Il limite di tesseramento è: 2° categoria compresa + 1 fuoriquota (**in distinta**) di 1° categoria.

Un giocatore tesserato in categoria superiore può partecipare in base a queste condizioni:

Sia minorenni.

Venga svincolato dalla società.

Non sia mai stato in distinta.

Non risulti più in distinta dal 1 Gennaio dello stesso anno, fino a Settembre... questa condizione è retroattiva, cioè, nel momento in cui dovesse risultare in distinta in un campionato di categoria superiore al limite prefissato, la società perderà a tavolino tutte le partite dal 1 Gennaio in avanti, in cui il suddetto giocatore ha partecipato.

E' possibile tesserare giocatori (anche juniores) a patto che non siano mai stati in distinta in prima squadra. Nel caso ciò avvenga il giocatore non potrà più disputare alcuna partita del campionato e la sua squadra subirà la sconfitta a tavolino nelle partite disputate dopo l'ineleggibilità del giocatore.

Le squadre che non rispetteranno queste limitazioni perderanno a tavolino tutte le gare dove era presente il giocatore in questione e una sanzione pecuniaria pari a € 50,00 o di 25 a gara per ogni gara sanzionata.

SVINCOLI

I tesserati possono ottenere lo svincolo per:

Rinuncia del tesserato con la squadra da cui vuole svincolarsi. (con benestare del Presidente)

Qualora per un qualsiasi motivo sorgessero contrasti tra i tesserati e la squadra sarà l'ACSI ad assumersi l'onere di decidere in merito alla controversia. E' comunque indispensabile la compilazione e firma da parte degli interessati dell'apposito modulo di trasferimento. Sono possibili 2 svincoli a stagione.

Art 5 CAMPI ED ORARI DI GIOCO – SPOSTAMENTI DI GIORNO E ORARIO

Le gare dovranno essere disputate nelle date e negli orari stabiliti dall'ACSI. Le richieste di rinvio da parte della squadra potranno essere presi in considerazione se presentati almeno 15 giorni prima della disputa della gara. La richiesta dovrà riportare la causa del rinvio. Non saranno prese in considerazione richieste futili. La richiesta dovrà essere effettuata per lettera o mail. **Non saranno accettate richieste telefoniche;** stessa prassi deve usarsi per le richieste di cambio d'orario. Alle squadre richiedenti verrà addebitata la somma di € 15,00 quale contributo spese.. Lo spostamento sarà preso in considerazione solo per casi particolari e di notevole rilevanza, è compito delle squadre allestirsi per garantire la regolarità dei calendari.

L'Organizzazione potrà, per esigenze proprie, modificare date e orari in sua piena libertà.

La squadra di casa è responsabile del campo di gioco e della sua praticabilità. Se una partita non può essere disputata a causa della non praticabilità del campo per motivi tecnici (luci, righe, ecc) ,la squadra di casa perderà la gara a tavolino e si accollerà i costi sia del campo che del giudice di gara. L'eventuale rinvio è per cause straordinarie non riconducibili alla squadra ospitante.

NON SONO AMMESSE DEROGHE AL PRESENTE ARTICOLO

Art 6 DISTINTA GIOCATORI

Per tutte le squadre sono a disposizione e scaricabili dal sito internet le distinte di gara, le quali dovranno essere compilate correttamente, senza cancellature o freccette direzionali varie. Importante: nella colonna categoria, riportare la categoria di ogni giocatore tesserato FIGC.

Ogni squadra deve presentare all'arbitro la distinta in duplice copia , correttamente ed obbligatoriamente compilata sui moduli ufficiali ACSI almeno 10 minuti prima dell'ora stabilita per l'inizio della partita.

Per poter partecipare ad una gara, ogni calciatore deve obbligatoriamente presentare all'arbitro la propria tessera originale con un documento di riconoscimento chiaramente visibile. Nessun giocatore potrà disputare una gara se sprovvisto del cartellino. L'arbitro potrà far giocare eventualmente ed eccezionalmente giocatori senza tesserino, ammettendo gli stessi per conoscenza (o richiedendo un documento d'identità). Il direttore di gara indicherà sul referto le eventuali eccezioni di ogni gara e l'ACSI verificherà la regolarità di tesseramento di ogni giocatore segnalato dall'arbitro. In caso di irregolarità verificate ,il giudice sportivo potrà modificare il risultato acquisito sul campo e penalizzare squadra e giocatori inadempienti anche senza aver ricevuto alcun reclamo ufficiale dalla squadre avversaria. In caso di mancata presentazione della lista ufficiale, il direttore di gara non ammetterà la squadra sul campo di gioco, uguale procedura per i giocatori non riconoscibili.

Art 7 LA GARA

Le gare potranno avere il calcio d'inizio con un ritardo massimo di **15 minuti** rispetto all'orario ufficiale stabilito; trascorso tale termine e con il conforto del rapporto arbitrale, la squadra ritardataria sarà dichiarata rinunciataria e le verrà assegnato lo 0-4 a tavolino. Il ritardo è consentito 3 sole volte per ogni squadra, dalla quarta, scatterà la sanzione

La squadra rinunciataria potrà essere penalizzata di tre punti in classifica, e sanzionata con un'ammenda di **50,00 €** a meno che non avverta 3 giorni prima l'organizzazione della propria assenza. La sanzione sarà di € 25,00

Le gare verranno disputate nei giorni indicati dal calendario ufficiale; avranno la durata di 50 minuti suddivisi in due tempi di 25 minuti con un intervallo massimo di 3 minuti. Al riguardo delle gare ad eliminazione diretta, con le squadre in parità, saranno effettuati subito 5 rigori.

ASSISTENZA AI DIRETTORI DI GARA

Le squadre dovranno impegnarsi affinché gli arbitri siano rispettati, impedendo ogni comportamento che possa ledere l'autorità, il decoro ed il prestigio. Devono proteggerli prima, durante e dopo la gara per permettere loro di svolgere il compito con serenità e completa sicurezza. Alla protezione dell'arbitro deve comunque concorrere, ove le circostanze lo richiedano, anche la squadra ospitata. **Se richiesto, entrambe le squadre dovranno mettere a disposizione un guardalinee.**

Art 8 INFORTUNI ED ASSICURAZIONI

La squadra ed i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa UNIPOL (visionabile sul sito www.acsialessandria.it). L'ACSI è responsabile a fronte delle squadre e dei tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera.

E' necessario che ad ogni infortunio le squadre avvisino l'organizzazione entro 24 ore e spediscono la documentazione entro **5 giorni** dallo stesso infortunio. Inoltre a fine gara si deve richiedere all'arbitro di segnalare l'infortunio sul referto di gara. Squadre e tesserati possono contrarre privatamente delle polizze assicurative o rivolgersi all'ACSI per assicurazioni supplementari.

Art 9 SQUALIFICHE

I giocatori colpiti da provvedimenti di squalifica , dovranno scontare la sanzione nella prima giornata in calendario . Il giocatore squalificato a seguito di una gara di recupero, la sconterà nella seguente gara di campionato.

Un giocatore espulso dal campo sconterà automaticamente una giornata di squalifica salvo particolari condizioni di aggravamento della sanzione deciso dal G.S. per colpe più gravi.

Il giocatore che abbia raggiunto la **QUARTA** ammonizione sconterà una giornata di squalifica; la sanzione di squalifica, in questo caso, per essere esecutiva dovrà apparire sul Comunicato Ufficiale.

Le ammonizioni semplici decadono solo se scontata la squalifica per somma di ammonizioni; squalifiche per altri motivi non annullano le ammonizioni precedenti. Invitiamo tutte le società a prendere visione settimanale del Comunicato Ufficiale dove saranno indicate le squalifiche, le diffide e le ammonizioni a carico dei giocatori.

Tutte le società devono prendere visione dell'allegato Tabella Sanzioni dove sono indicate tutte le sanzioni

Art 10 RECLAMI

I reclami potranno essere preannunciati con Riserva scritta consegnata all'arbitro a fine gara, e comunque entro 24 ore dovrà essere presentato il reclamo vero e proprio e relativa tassa. La documentazione probatoria dovrà essere presentata entro 48 ore dalla fine della gara.

Se non saranno rispettate scrupolosamente questa norme, i reclami verranno respinti per vizio di forma e verrà incamerata la tassa reclamo.

Le tasse per la presentazione di un reclamo vengono stabilite in **50 €**.

NON SONO AMMESSE DEROGHE. La squadra avversaria avrà tempo 24 ore dalla ricezione della copia del reclamo, per presentare le sue contro deduzioni.

Art 11 NOTE TECNICHE SUL REGOLAMENTO

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco seguente ad una rete.

Non è previsto il fuorigioco.

Sostituzioni volanti illimitate ma devono essere autorizzate dall'arbitro ed effettuate solo a gioco fermo. Il giocatore che entra in campo può farlo solo ed esclusivamente dopo che il proprio compagno è uscito dal campo e solo nel settore riservato alla propria squadra a meno di gravi infortuni. Si gioca in 7 giocatori ed il minimo per squadra è di 5 giocatori in campo. In caso di numero inferiore l'arbitro non inizierà o sospenderà (se già iniziata) la partita. Il portiere può essere sostituito da un giocatore di movimento in caso di mancanza di portiere di riserva, ma solo durante l'intervallo, ad eccezione di eventuali infortuni occorsi durante la gara.

Se un giocatore viene espulso non potrà in nessun caso rientrare in campo e dovrà scontare ulteriori giornate di squalifica

Il pallone non è in gioco quando:

a) ha interamente oltrepassato, sia in terra sia in aria, una linea laterale o una linea di porta;

b) il gioco è stato interrotto dall'arbitro.

E' ammesso il vantaggio a discrezione dell'arbitro che potrà tornare, sempre a propria discrezione, sulla propria decisione in caso di mancata concretizzazione dell'azione.

Esistono sia punizioni di prima che di seconda

Calcio di punizione diretto : dare o tentare di dare un calcio ad un avversario / fare o tentare di fare uno sgambetto ad un avversario / saltare e/o caricare un avversario (anche con la spalla) / colpire o tentare di colpire un avversario / spingere e/o trattenere un avversario / sputare contro un avversario e/o tenere una condotta antisportiva, violenta o imprudente / toccare volontariamente la palla con le mani .

Calcio di punizione indiretto : il portiere tocca con le mani il pallone passatogli indietro da un compagno di piede durante il gioco o su rimessa laterale o calcio da fermo / giocare in modo pericoloso / ostacolare il portiere quando deve rinviare / ostacolare un avversario che sta smarcandosi anche senza palla / commettere qualunque altra infrazione non menzionata nel punto sopra. Non si può segnare direttamente da calcio di punizione indiretto, solo se il pallone viene toccato da un altro giocatore.

Il fallo da ultimo uomo, ed eventuale espulsione diretta, è a discrezione dell'arbitro che valuterà la gravità dell'intervento.

Eventuali danni causati a cose o persone saranno a carico del dirigente responsabile. L'organizzazione si riserva di prendere le opportune decisioni e sanzioni avverso qualsiasi atto a recare danno a cose, persone ed al campionato.

Art 12 IL PORTIERE

Il portiere che ferma la palla con le mani fuori dall'area ***viene ammonito***

Il portiere non può prendere il pallone con le mani su un passaggio volontario di un proprio compagno se effettuato dal ginocchio in giù, in caso contrario verrà assegnata una punizione indiretta dal punto dove è avvenuta all'infrazione

Il portiere può rilanciare la palla con le mani anche nella metà campo avversaria ma non segnare una rete in questo modo. La rete diretta del portiere vale esclusivamente se la palla, prima di essere calciata tocca terra e non passata direttamente dalle mani.

Art 14 IL PALLONE / DIVISE DA GIOCO

Il pallone dovrà avere le caratteristiche equiparate al n° 5.

Ogni squadra ha l'obbligo di fornire n°2 palloni al direttore di gara per la disputa della partita, nel caso la partita non si potesse svolgere a causa della mancanza dei palloni e che una squadra sia stata inadempiente, quest'ultima sarà sanzionata con la sanzione di € 50. In caso di inadempienze, con il conforto del referto arbitrale, le squadre saranno multate da regolamento con ammenda di € 10,

La squadra di casa dovrà obbligatoriamente avere a disposizione 2 giochi di maglie di colori distinti o, in alternativa, 1 gioco di maglie ed 1 gioco di pettorine di colori distinti da utilizzare in caso di uguaglianza cromatica con la divisa della squadra ospite.

Art 15 VISITE MEDICHE (SONO OBBLIGATORIE)

Per il tesseramento dei giocatori è fatto obbligo alle squadre di ottemperare a quanto disposto dalla legge n° 91 del 23-03-1981 e dal D.M. 18-02-1982 e successivamente modificata dalla legge 98 del 9 agosto 2013, riguardante le norme della tutela sanitaria relativa alle attività sportiva che prevede un certificato di idoneità sportiva rilasciato da uno dei Centri di Medicina dello Sport e in caso di manifestazioni amatoriali, un certificato rilasciato dal medico curante che attesti l'idoneità a partecipare alla manifestazione.

Art. 16 REGOLE COMPORTAMENTALI

Ciascun responsabile di una squadra, con la sottoscrizione del presente regolamento, dichiara di aver preso visione in tutte le sue parti e di accettarlo integralmente sia a titolo personale che per espressa deroga di tutti i componenti della sua squadra. L'iscrizione al Campionato e la partecipazione a ciascuna gara è subordinata alla piena accettazione del presente regolamento.

SANZIONI

Distinta non regolare € 10

Divisa non regolare € 10

Ritiro Campionato: perdita della cauzione + 40 € per ogni partita non disputata

Giocatore irregolare € 50

Ritardi di 15 minuti € 10

Rinuncia a gara senza preavviso € 50 e penalizzazione di punti 3

Rinuncia a gara con preavviso a 1 ora dall'inizio € 50

Rinuncia a gara con preavviso di 24 ore € 30

Rinuncia a gara con preavviso oltre le 24 ore € 20

Mancanza di palloni € 10

Ammonizione per comportamento irrispettoso verso l'arbitro o un avversario € 5

Espulsione diretta o per comportamento irrispettoso verso l'arbitro € 10

Espulsione per più giornate da € 10 a € 50

Il Presidente

Enrico Uccello



**A.C.S.I. ALESSANDRIA
E.P.S.
C.so Saracco 133
15076 OVADA (AL)
P. IVA 02100430061
C.F. 90018020066**