



Comitato Provinciale di Alessandria

Str Grillano 1 - 15076 Ovada (AL)
Tel. 0143 1438151 Cell. 347 4780243
E-mail: acsi.alessandria@gmail.com
Sito: www.acsialessandria.it



REGOLAMENTO CALCIO A 5 CAMPIONATO ACQUI TERME

PAGAMENTO QUOTE ISCRIZIONE E SANZIONI

La quota di iscrizione al campionato va pagata entro il 10 Settembre ed è fissata in **160,00 €** per squadra, costo tesseramento **€ 6,00**

La quota gara sarà di 30 € fino alla fine del Torneo di Apertura. Dopo la quota passerà ad € 35 a squadra.. Si raccomanda la MASSIMA PUNTUALITA' (per esigenze fiscali amministrative) nei pagamenti delle quote di iscrizione - diarie arbitrali - multe ecc....

TESSERAMENTI

Alla manifestazione possono partecipare solo i tesserati ACSI della stagione in corso. Al momento della presentazione alla Segreteria, le liste devono contenere un numero di giocatori non inferiore a **6**.

Il numero massimo di atleti tesserabili per squadra è di **15** giocatori. (salvo sostituzione di infortunati gravi (portiere) ma con certificati medici o di svincoli)

Le squadre che entro la 1° giornata non hanno raggiunto il massimo consentito di giocatori, potranno integrare la lista anche successivamente alla data di chiusura delle iscrizioni, fino al 31/03/2025

compreso (il cambio del portiere, per grave infortunio o emigrazione, sarà sempre consentito)...

SVINCOLI

I tesserati possono ottenere lo svincolo per:

Rinuncia del tesserato con la squadra da cui vuole svincolarsi. (con benestare del Presidente)

Qualora per un qualsiasi motivo sorgessero contrasti tra i tesserati e la squadra, sarà l'ACSI ad assumersi l'onere di decidere in merito alla controversia. E' comunque indispensabile la compilazione e firma da parte degli interessati dell'apposito modulo di trasferimento, disponibile in sede. Sono possibili 2 svincoli a stagione.

REGOLAMENTO – STRUTTURA CAMPIONATI

Le regole adottate per lo svolgimento della manifestazione saranno quelle di base del Calcio a 5 ed oramai note.

Il presente Regolamento comprende invece alcune estrapolazioni dal Regolamento base di gioco.

TORNEO D'APERTURA: Le squadre iscritte verranno divise in gironi con gare di sola andata.

Le prime classificate affronteranno le rispettive di altro girone, fino ad arrivare alla finale.

La vincente avrà l'iscrizione gratuita al Campionato

Per partecipare al Torneo d'apertura, le squadre dovranno iscriversi al Campionato sia come società che ogni singolo tesserato. Terminato il Torneo, le rose potranno essere modificate con aggiunta di nuovi tesserati.

CAMPIONATO : Girone unico di andata e ritorno. La 1° classificata si aggiudicherà il titolo di Campione . Dalla 2° alla 5° accederanno alla fase Playoff per accedere alla Fase Regionale

CAMPI ED ORARI DI GIOCO – SPOSTAMENTI DI GIORNO E ORARIO

Le gare dovranno essere disputate nelle date e negli orari stabiliti.

Spostamento gara: è consentito lo spostamento di una gara a calendario 30 giorni prima della data prestabilita. E' facoltà dell'organizzazione non prendere in considerazione tale richiesta.

Gli spostamenti da parte dell'Organizzazione potranno avvenire in qualsiasi momento e non possono essere contestati.

NON SONO AMMESSE DEROGHE AL PRESENTE ARTICOLO

DISTINTA GIOCATORI

Ogni squadra deve presentare all'arbitro 2 distinte, correttamente ed obbligatoriamente compilata sui moduli ufficiali ACSI almeno 10 minuti prima dell'ora stabilita per l'inizio della partita.

La presente regola non rispettata prevede una **sanzione di €10,00**.

Si rammenta alle squadre che qualora risultassero in distinta dei dirigenti o giocatori non aventi diritto alla partecipazione alla gara nei confronti della squadra e degli stessi, verranno presi i provvedimenti previsti dal regolamento di Giustizia Sportiva.

Per poter partecipare ad una gara, ogni calciatore deve obbligatoriamente presentare all'arbitro la propria tessera ACSI originale con un documento di riconoscimento leggibile. Nessun giocatore potrà disputare una gara se sprovvisto del cartellino. L'arbitro potrà eventualmente far giocare giocatori senza tesserino, ammettendo gli stessi per conoscenza (o richiedendo un documento d'identità).

In caso di mancata presentazione della lista ufficiale, il direttore di gara non ammetterà la squadra sul campo di gioco, uguale procedura per i giocatori non riconoscibili. Il direttore di gara indicherà sul referto le eventuali eccezioni di ogni gara e l'ACSI verificherà la regolarità di tesseramento di ogni giocatore segnalato dal l'arbitro. In caso di irregolarità verificate, il giudice sportivo potrà modificare il risultato acquisito sul campo e penalizzare squadra e giocatori inadempienti anche senza aver ricevuto alcun reclamo ufficiale dalla squadre avversaria.

QUOTA GARA

Ogni squadra prima dell'inizio della partita deve consegnare all'arbitro la quota gara di € 35,00.

LA GARA

Le gare dovranno avere il calcio d'inizio nell'orario prestabilito, ogni minuto di ritardo sarà sanzionato con un ammenda pari ad € 1 per minuto. Trascorsi **10 minuti** rispetto all'orario ufficiale stabilito, con il conforto del rapporto arbitrale, la squadra ritardataria sarà **sanzionata con il pagamento dell'intera quota gara** (€ 60). Oltre il 20° minuto verrà assegnato lo 0-4 a tavolino più sanzione..

La disputa di una gara con un ritardo di 10 minuti comporterà **10,00 €**

La squadra rinunciataria potrà essere penalizzata di tre punti in classifica, ed un'ammenda di **60,00 €** (senza aver avvertito). **40,00 €** con preavviso di 24 ore, **35,00 €** con preavviso oltre le 48 ore

Le gare verranno disputate nei giorni indicati dal calendario allegato; avranno la durata di 40 minuti suddivisi in due tempi di 20 minuti con un intervallo massimo di 2 minuti. Al riguardo delle gare ad eliminazione diretta, con le squadre in parità, saranno effettuati i calci di rigore, 3 rigori per squadra più eventuali oltranzes .

I giocatori che dovranno battere i calci di rigore per primi sono quelli rimasti in campo fino al fischio finale. Il numero di giocatori totale, avente diritto a battere i calci di rigore deve essere uguale per entrambe le squadre, ciò significa che la squadra con più giocatori in distinta, dovrà escludere tanti giocatori fino a raggiungere il numero avversario.

TIME OUT

Ogni squadra ha un time out per tempo (non cumulativo) di 1 min. Il time-out può essere richiesto in qualsiasi momento al giudice di gara che lo concederà solo quando la squadra richiedente sarà in possesso di palla e a gioco fermo (durante una rimessa laterale, da fondo o punizione).

ASSISTENZA AI DIRETTORI DI GARA

Le squadre dovranno impegnarsi affinché gli arbitri siano rispettati, impedendo ogni comportamento che possa ledere l'autorità, il decoro ed il prestigio. Devono proteggerli prima, durante e dopo la gara per permettere loro di svolgere il compito con serenità e completa sicurezza. Alla protezione dell'arbitro deve comunque concorrere, ove le circostanze lo richiedano, anche la squadra ospitata.

FINE ANTICIPATA DI UNA GARA

Se la partita viene interrotta per più di 15' min per qualsiasi motivo non attribuibile ad una squadra verrà ripetuta dal punto d'interruzione.

Se la partita termina ad opera dell'arbitro prima della fine normale per problemi inerenti alla propria incolumità o altro motivo grave si adotteranno sanzioni e multe valutate caso per caso e la partita non verrà ripetuta omologando il risultato ed eventualmente assegnata a tavolino.

RITIRO DAL CAMPIONATO

Se per una qualsiasi ragione, una squadra dovesse ritirarsi dal campionato, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione della cauzione e a qualsiasi altra somma già versata + un'ammenda di 40,00 € per ogni partita non disputata..

Se il ritiro avviene prima della fine del girone di andata tutti gli incontri della suddetta squadra verranno considerati nulli. Se il ritiro avviene dopo la fine del girone di andata verranno considerati validi i risultati conseguiti nel girone di andata, mentre quelli del girone di ritorno saranno considerati nulli. Se il ritiro avviene a CINQUE giornate dalla fine del campionato alle squadre che dovranno incontrarla verrà assegnata gara vinta per 4 - 0. In caso di ritiro da parte di una squadra dopo la fine del girone di andata o a 5 giornate o meno dal termine del campionato le reti subite dalla stessa saranno ritenute valide ai fini della classifica cannonieri.

INFORTUNI ED ASSICURAZIONI

La squadra ed i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa ALIANZ (polizze visionabili sul sito www.acsialessandria.it). L'ACSI é responsabile a fronte delle squadre e dei tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera. E' necessario che ad ogni infortunio le squadre spediscono tutta la documentazione di merito **entro 10 giorni** dallo stesso infortunio. Squadre e tesserati possono contrarre privatamente delle polizze assicurative o rivolgersi all'ACSI per assicurazioni supplementari.

SQUALIFICHE

I giocatori colpiti da provvedimenti di squalifica a giornate, dovranno scontare la sanzione nella prima giornata utile in calendario. In caso questa gara venga rinviata per richiesta della squadra dello squalificato (e solo in questo caso), la squalifica verrà scontata nel recupero fissato. Un giocatore espulso dal campo sconterà automaticamente una giornata di squalifica salvo particolari condizioni di aggravamento della sanzione deciso dalla G.S. per colpe più gravi.

Il giocatore che abbia raggiunto la **QUARTA** ammonizione sconterà una giornata di squalifica; la sanzione di squalifica, in questo caso, per essere esecutiva dovrà apparire sul Comunicato Ufficiale.

Le ammonizioni semplici decadranno solo se scontata la squalifica per somma di ammonizioni; squalifiche per altri motivi non annullano le ammonizioni precedenti. Invitiamo tutte le società a prendere visione settimanale del Sito Ufficiale dove saranno indicate le squalifiche, le diffide e le ammonizioni a carico dei giocatori.

Tutte le società devono prendere visione dell'allegato Tabella Sanzioni dove saranno indicate tutte le sanzioni.

RECLAMI

I reclami dovranno essere presentati in forma scritta entro 24 h., con motivazione e documentazione a favore e tassa reclamo di € 50 (verrà restituita se il reclamo avrà parere favorevole).

Se non saranno rispettate scrupolosamente questa norme, i reclami verranno respinti per vizio di forma.

La squadra avversaria avrà tempo 24 ore dalla ricezione della copia del reclamo per presentare le sue contro deduzioni

NOTE TECNICHE SUL REGOLAMENTO

- Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio o su ripresa del gioco seguente ad una rete.
- Si può segnare una rete calciando da ogni parte del campo di gioco, salvo le eccezioni previste dalle regole del gioco.
- La rimessa laterale dovrà essere effettuata entro 4 secondi con il pallone sulla riga o esterno al rettangolo di gioco e non in movimento. Se questo non avviene l'arbitro sancirà l'inversione della rimessa in gioco.
- Non si può segnare una rete direttamente su rimessa laterale.
- La rimessa dal fondo deve essere effettuata dal portiere e sempre con le mani.

Calcio d'angolo :

- deve essere battuto entro 4 secondi dal momento che la squadra è entrata in possesso del pallone ed esso è nel punto corretto di battuta, la squadra avversaria deve mantenere i propri giocatori a distanza giocabile dal punto di battuta pena la ripetizione dello stesso. Si assegna un calcio di punizione indiretto contro la squadra in battuta qualora fossero passati i 4 secondi previsti.
- Si può segnare una rete direttamente da calcio d'angolo.
- Sostituzioni volanti illimitate. Il giocatore che entra in campo può farlo solo ed esclusivamente dopo che il proprio compagno è uscito dal campo e solo nel settore riservato alla propria squadra.
- Si gioca in 5 giocatori ed il minimo per squadra è di 3 giocatori in campo. In caso di numero inferiore l'arbitro non inizierà o sospenderà (se già iniziata) la partita.
- Il portiere può essere sostituito da un giocatore di movimento in caso di mancanza di quello di riserva, ma solo a gioco fermo.
- Se un giocatore viene espulso può essere sostituito da un compagno in panchina dopo due minuti dall'espulsione o dopo che gli avversari abbiano segnato. Il giocatore espulso non potrà in nessun caso rientrare in campo e dovrà scontare ulteriori giornate di squalifica.
- Il pallone non è in gioco quando: **a)** ha interamente oltrepassato, sia in terra sia in aria, una linea laterale o una linea di porta;
- b)** il gioco è stato interrotto dall'arbitro;
- c)** tocca il soffitto (in caso di indoor).
- Non è ammesso il vantaggio, il contatto è tollerabile. In caso di fallo a palla lontana, per interrompere l'azione avversaria, verrà sanzionato il giocatore con un cartellino rosso per comportamento antisportivo.
- Esistono sia punizioni di prima che di seconda

Calcio di punizione diretto : dare o tentare di dare un calcio ad un avversario / fare o tentare di fare uno sgambetto ad un avversario / saltare e/o caricare un avversario (anche con la spalla) / colpire o tentare di colpire un avversario / spingere e/o trattenere un avversario / sputare contro un avversario e/o tenere una condotta antisportiva, violenta o imprudente / toccare volontariamente la palla con le mani / giocare o tentare di giocare il pallone in scivolata su un avversario che stia giocando o sia in procinto di giocare lo stesso. (norma non applicabile al portiere nella propria area a meno che non effettui l'intervento in maniera giudicata violenta o spericolata), azione definita **Contrasto Scivolato**.

Calcio di punizione indiretto : il portiere tocca con le mani il pallone passatogli indietro da un compagno di piede durante il gioco o su rimessa laterale o calcio da fermo / il portiere trattiene nelle mani o controlla con i piedi il pallone per più di 4 secondi / giocare in modo pericoloso / ostacolare il portiere quando deve rinviare / ostacolare un avversario che sta smarcandosi anche senza palla / commettere qualunque altra infrazione non menzionata nel punto sopra. Non si può segnare direttamente da calcio di punizione indiretto, solo se il pallone viene toccato da un altro giocatore.

-Il portiere può effettuare la scivolata nella propria area secondo le norme del calcio a 11.

Quando si batte un calcio di punizione tutti i giocatori avversari devono mettersi a distanza giocabile o a 5 m. di distanza dal punto di battuta (se richiesta distanza) e finché il pallone non sarà in gioco. La squadra che batte il calcio di punizione, se non chiede la distanza, deve farlo entro 4 secondi pena l'assegnazione di un calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria.

Retropassaggio: è consentito passare una sola volta la palla al proprio portiere, un'ulteriore passaggio sarà possibile quando poi il pallone ha superato la metà campo o è stato toccato da un avversario. La rimessa del portiere è considerata già come giocata, quindi un eventuale retropassaggio verrà sanzionato.

Vige la regola del 6° fallo

Dal 6° fallo in avanti la squadra batterà le punizioni dal punto dell'infrazione o dal dischetto del tiro libero senza barriera, il portiere può muoversi o avanzare ma dovrà stare a 5 mt di distanza. I falli conteggiati saranno quelli puniti con la punizione diretta.

Esecuzione di un calcio di rigore : il portiere deve restare sulla linea di porta finché il pallone non sarà calciato mentre tutti gli altri giocatori (rigorista a parte) devono restare a 5 metri dal punto di rigore e comunque fuori dall'area di rigore pena la ripetizione del rigore stesso.

E' vietata ogni forma di scivolata diretta verso l'avversario.

IL PORTIERE

-Il portiere che ferma volontariamente la palla con le mani fuori dall'area viene ammonito.

- Nella metà campo avversaria il portiere sarà considerato come un qualsiasi giocatore senza l'obbligo di liberarsi della palla entro 4 secondi che ha invece nella propria area.
- Il portiere non può prendere il pallone con le mani su un passaggio volontario di un proprio compagno effettuato con i piedi, in caso contrario verrà assegnata una punizione indiretta dal limite dell'area più vicino all'infrazione.
- Il portiere può rilanciare la palla con le mani anche nella metà campo avversaria ma non segnare una rete in questo modo. Dopo una parata il portiere può mettere la palla a terra (che sarà considerata in gioco) e giocarla con i piedi .
- La rimessa in gioco dal fondo o dopo una parata con le mani (portiere) deve essere effettuata entro 4 secondi pena una punizione indiretta dal limite dell'area più vicino all'infrazione.

IL PALLONE

Il pallone dovrà avere le caratteristiche equiparate al n° 4 con rimbalzo controllato

VISITE MEDICHE (SONO OBBLIGATORIE)

Per il tesseramento dei giocatori è fatto obbligo alle squadre di ottemperare a quanto disposto dalla legge n° 91 del 23-03-1981 e dal D.M. 18-02-1982 e successivamente modificata dalla legge 98 del 9 agosto 2013, riguardante le norme della tutela sanitaria relativa alle attività sportiva che prevede un certificato di idoneità sportiva rilasciato da uno dei Centri di Medicina dello Sport e in caso di manifestazioni amatoriali, un certificato rilasciato dal medico curante che attesti l'idoneità a partecipare alla manifestazione.

REGOLE COMPORTAMENTALI

Ciascun responsabile di una squadra, con l'iscrizione della propria società, accetta il presente regolamento, dichiara di aver preso visione in tutte le sue parti e di accettarlo integralmente sia a titolo personale che per espressa deroga di tutti i componenti della sua squadra.

L'iscrizione al Campionato e la partecipazione a ciascuna gara è subordinata alla piena accettazione del presente regolamento da parte di tutti i partecipanti.

In caso di danni e infortuni a persone e/o cose, la squadra e per essa il Suo responsabile, saranno tenuti a rifondere eventuali danni praticati a persone e/o cose, in funzione del proprio comportamento. Si prega di rispettare sempre le decisioni arbitrali. Visto il carattere dominante del Campionato (svago e divertimento), ogni scorrettezza o atteggiamento violento sarà punito SEVERAMENTE. Si consiglia quindi di collaborare con tutta la classe arbitrale, ricordandosi che al fischio finale la partita è finita.

SANZIONI

Distinta non regolare € 10

Divisa non regolare € 10

Ritiro Campionato: perdita della cauzione + 40 € per ogni partita non disputata

Giocatore irregolare € 50

Ritardi di 10 minuti € 10

Ritardo oltre 20 minuti € 60

Rinuncia a gara senza preavviso € 60

Rinuncia a gara con preavviso inferiore alle 24 ore € 40

Rinuncia a gara con preavviso superiore alle 24 ore € 30

Ammonizione per comportamento irrispettoso verso l'arbitro € 5

Ammonizione per comportamento irrispettoso verso l'avversario € 3

Espulsione diretta o per comportamento irrispettoso verso l'arbitro € 10

Espulsione con sanzione per più giornate da € 10 a € 50

Il Presidente

Enrico Uccello



**A.C.S.I. ALESSANDRIA
E.P.S.**

**C.so Saracco 133
15076 OVADA (AL)
P. IVA 02100430061
C.F. 90018020066**